

EXECUTIVE SUMMARY

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN *MACROMEDIA FLASH 8* DALAM PEMBELAJARAN BAHASA INDONESIA TEMA 6 KELAS V SDN 03 ALAI PADANG

Oleh
REKI AFRIA NURAHMAN
NPM. 1610013411108



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS BUNG HATTA
PADANG
2020**

**HALAMAN PERSETUJUAN
ARTIKEL PENELITIAN**

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN *MACROMEDIA FLASH 8*
DALAM PEMBELAJARAN BAHASA INDONESIA TEMA 6
KELAS V SDN 03 ALAI PADANG**

Oleh:

**REKI AFRIA NURAHMAN
NPM. 1610012411108**

Artikel ini berdasarkan skripsi yang berjudul “**Pengembangan Media Pembelajaran *Macromedia Flash 8* Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Tema 6 Kelas V SDN 03 Alai Padang**” untuk persyaratan wisuda Desember 2020.

Padang, 23 Oktober 2020

Disetujui oleh:

Pembimbing I



Dra. Hj. Syofiani, M.Pd.

Pembimbing II



Hidayati Azkiya S.Pd, M.Pd

Executive Summary

Reki Afria Nurahman. 2020 “Pengembangan Media Pembelajaran *Macromedia Flash 8* Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Tema 6 Kelas V SDN 03 Alai Padang”. Skripsi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Bung Hatta.

Pembimbing: 1. Dra. Hj. Syofiani, M.Pd.
2. Hidayati Azkiya S.Pd, M.Pd.

Penelitian ini dilatar belakangi dengan kesulitan peserta didik dalam memahami materi karena proses pembelajaran masih bersifat konvensional (ceramah dan tanya jawab). Selain kesulitan yang dialami peserta didik, pendidik juga mengalami kesulitan dalam merancang media pembelajaran berbasis IT yang bersifat *audiovisual*. Hal tersebut terjadi karena ketidakmampuan pendidik dalam merancang media pembelajaran dengan menggunakan perangkat elektronik, khususnya media pembelajaran yang bersifat *audiovisual*. Tujuan pemilihan media *Macromedia Flash 8* ini adalah untuk memberikan metode baru dalam pembelajaran Bahasa Indonesia, dengan memaksimalkan fasilitas sekolah sehingga proses belajar menyenangkan bagi siswa. Oleh karena itu, penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul “Pengembangan Media Pembelajaran *Macromedia Flash 8* Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Tema 6 Kelas V SDN 03 Alai Padang.”

Untuk memenuhi tujuan penelitian, maka penelitian ini didesain dengan menggunakan metode penelitian pengembangan atau *Research and Development* (R&D). Sugiyono (2009) berpendapat bahwa “ metode penelitian dan pengembangan adalah metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu, dan menguji keektifan produk tersebut”. Sumber data penelitian ini yaitu berupa data primer. Dalam penelitian ini, teknik pengumpulan data yang digunakan adalah kuesioner (angket). Penjabaran kevaliditasan nilai tersebut sebagai berikut, 81% untuk aspek materi yang dianggap valid, selanjutnya persentase 85% untuk aspek bahasa yang dianggap valid, dan persentase 92% untuk aspek desain yang dianggap sangat valid. Dengan demikian, disimpulkan bahwa media pembelajaran bahasa Indonesia pada materi teks eksplanasi berbasis *macromedia flash 8* kelas V SD telah valid, sehingga dapat digunakan dalam pembelajaran.

Kata kunci: *media pembelajaran Bahasa Indonesia, macromedia flash 8, penelitian pengembangan*

Executive Summary

Reki Afria Nurahman. 2020 "Development of Learning Media for Macromedia Flash 8 in Indonesian Language Learning Theme 6 for Class V SDN 03 Alai Padang". Primary School Teacher Education Thesis, Faculty of Teacher Training and Education, Bung Hatta University.

Supervisor : 1. Dra. Hj. Syofiani, M.Pd.
2. Hidayati Azkiya S.Pd, M.Pd.

This research is motivated by the difficulty of students in understanding the material because the learning process is still conventional (lectures and questions and answers). Apart from the difficulties experienced by students, educators also experienced difficulties in designing audiovisual IT-based learning media. This happens because of the inability of educators to design learning media using electronic devices, especially audiovisual learning media. The purpose of selecting Macromedia Flash 8 media is to provide a new method of learning Indonesian, by maximizing school facilities so that the learning process is enjoyable for students. Therefore, the authors are interested in conducting research with the title "Development of Learning Media Macromedia Flash 8 in Indonesian Language Learning Theme 6 Class V SDN 03 Alai Padang."

To fulfill the research objectives, this research was designed using the Research and Development (R&D) method. Sugiyono (2009) argues that "research and development methods are research methods used to produce certain products and test the effectiveness of these products". The data source of this research is primary data. In this study, the data collection technique used was a questionnaire (questionnaire). The description of the validity of these values is as follows, 81% for material aspects that are considered valid, then 85% for language aspects that are considered valid, and a percentage of 92% for design aspects that are considered very valid. Thus, it is concluded that the Indonesian language learning media on explanatory text material based on macromedia flash 8 grade V SD is valid, so it can be used in learning.

Keywords: *Indonesian language learning media, macromedia flash 8, development research*

DAFTAR PUSTAKA

Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : Alfabeta.