

**HALAMAN PERSETUJUAN EXECUTIVE SUMMARY**  
**PERANCANGAN APLIKASI TRYOUT BERBASIS ANDROID UNTUK PERSIAPAN SELEKSI MASUK PERGURUAN TINGGI DI SMK**

Disusun oleh:

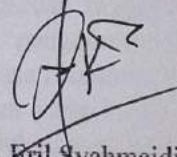
**CHAIRUMAH HASRI**  
**NPM: 1710013231003**

Artikel ini berdasarkan skripsi yang berjudul "Perancangan Aplikasi *Tryout* Berbasis Android Untuk Persiapan Seleksi Masuk Perguruan Tinggi di SMK" untuk persyaratan wisuda 2021.

Padang, Agustus 2021

Disetujui oleh :

An. Pembimbing



Dr. Eril Syahmaidi, M.Pd

## Executive Summary

Hasri Chairumah. 2021. "Perancangan Aplikasi *Tryout* Berbasis Android Untuk Persiapan Seleksi Masuk Perguruan Tinggi di SMK". Skripsi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Bung Hatta.

**Pembimbing: Dr. Eril Syahmaidi, M.Pd**

Pada dunia pendidikan saat ini kita dihadapkan pada masalah yang lebih kompleks dimana sumber daya manusia yang berkualitas dan mampu menghadapi tantangan zaman yang akan dapat bertahan. Berbagai usaha dilaksanakan secara berkelanjutan untuk peningkatan mutu pendidikan dan pengajaran diantaranya mengadakan penyediaan sarana dan prasarana pendidikan, penataran guru, penyempurnaan kurikulum sekolah yang meliputi semua bidang studi yang diajarkan di sekolah. Misalnya pada bagian akademik, pada masa sekarang ini dengan banyaknya media serta soal-soal yang disediakan di media *online*. Maka, dengan itu pembuatan Aplikasi *tryout* berbasis Android ini merupakan salah satu fasilitas yang dianggap bisa membantu para siswa-siswi yang sedang berusaha untuk masuk ke perguruan tinggi yang diinginkannya. Aplikasi ini dirancang untuk siswa-siswi agar memanfaatkan android yang dimiliki untuk melakukan percobaan *tryout* atau tes untuk masuk ke perguruan tinggi yang diinginkan.

Lembaga pendidikan pada zaman sekarang tidak lepas dari tuntutan era teknologi yang serba cepat dan tepat. Di era teknologi yang serba cepat dan tepat ini, mengharuskan komponen lembaga pendidikan mampu dan bisa menggunakan serta memanfaatkan teknologi yang sudah ada. Salah satu pemanfaatan teknologi pada lembaga pendidikan yang diharapkan dapat mengatasi sebuah permasalahan dan hambatan serta menemukan solusi dari permasalahan tersebut. Kondisi saat ini yang sedang dihadapi oleh siswa-siswi adalah mahalnya biaya yang dikeluarkan oleh orang tua siswa dalam mengikut sertakan anaknya dalam bimbingan belajar (*bimbel*) yang berkaitan dengan persiapan masuk perguruan tinggi. Serta untuk permasalahan selanjutnya adalah kurang optimalnya penggunaan *handphone*. Sehingga dengan adanya aplikasi ini diharapkan penggunaan *handphone* akan lebih bermanfaat dan optimal lagi. Berdasarkan permasalahan yang sudah dijelaskan, maka peneliti memberi judul penelitian ini dengan judul : Perancangan Aplikasi *Tryout* Berbasis Android Untuk Persiapan Seleksi Masuk Perguruan Tinggi di SMK

Untuk memenuhi tujuan penulisan, maka penulisan didesain menggunakan Model yang digunakan dalam penelitian ini adalah model air terjun (*Waterfall*). Menurut Rossa (2013), model air terjun (*waterfall*) menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai analisis, desain, pengodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*). Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah : metode observasi, metode kepustakaan/studi pustaka, dan studi literatur jenis.

Jenis penelitian yang digunakan adalah perancangan produk. Penelitian ini merupakan suatu proses untuk merancang dan memvalidasi produk-produk yang digunakan dalam persiapan seleksi masuk perguruan tinggi. Penulis merancang sebuah aplikasi berbasis android untuk persiapan seleksi masuk perguruan tinggi di SMK. Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan telah dirancang sebuah aplikasi berbasis android untuk persiapan seleksi masuk perguruan tinggi di SMK. Aplikasi ini memiliki kelebihan mudah di akses dimana saja dan kapan saja serta tampilan yang menarik sehingga dapat menarik perhatian siswa untuk belajar

---

Kata Kunci: Aplikasi *Tryout*, Android, SMK

## Executive Summary

Hasri, Chairumah. 2021. "Android-Based Tryout Application Design for Preparation for College Entrance Selection in Vocational High Schools". Thesis on Information and Computer Engineering Education, Faculty of Teacher Training and Education, Bung Hatta University.

**Thesis Adviser : Dr. Eril Syahmaidi, M.Pd**

In the world of education today we are faced with more complex problems where qualified human resources and able to face the challenges of the times will be able to survive. Various efforts are carried out on an ongoing basis to improve the quality of education and teaching, including providing educational facilities and infrastructure, upgrading teachers, improving school curricula covering all fields of study taught in schools. For example in the academic section, at this time with a lot of media and questions provided in online media. So, with that, making this Android-based tryout application is one of the facilities that are considered to be able to help students who are trying to get into the college they want. This application is designed for students to take advantage of their Android to conduct a tryout or test to get into the desired college.

Educational institutions today cannot be separated from the demands of the fast-paced and precise technological era. In this era of fast-paced and precise technology, it requires that the components of educational institutions are able and able to use and utilize existing technology. One of the uses of technology in educational institutions is expected to be able to overcome a problem and obstacle and find a solution to the problem. The current condition faced by students is the high cost incurred by parents in enrolling their children in tutoring (bimbel) related to preparation for college entrance. And for the next problem is the less than optimal use of cellphones. So that with this application, it is hoped that the use of mobile phones will be more useful and optimal again. Based on the problems that have been described, the researchers gave the title of this study with the title: Android-Based Tryout Application Design for Preparation for College Entrance Selection in Vocational High Schools

To fulfill the purpose of writing, the writing is designed using the mModel used in this study is the waterfall model (Waterfall I). According to Rossa (2013), the waterfall model provides a sequential or sequential software lifeflow approach starting with analysis, design, coding, testing, and support stages. The data collection methods used in this study are: observation method, library/library study method, and type literature study.

The type of research used is product design. This research is a process to design and validate the products used in the preparation of college entrance selection. The author designed an android-based application for preparation for college entrance selection in SMK. Based on the results of the research that has been done, it can be concluded that an android-based application has been designed to prepare for the selection of higher education in SMK. This application has the advantage of being easy to access anywhere and anytime and an attractive appearance so that it can attract the attention of students to learn

---

Keywords: Tryout Application, Android, SMK

### DAFTAR PUSTAKA

- Basri, Hasan, dkk (2018), *Perancangan Aplikasi Tryout Tes SBMPTN Pada Smartphone*, Padang, Jurnal Vokasional Teknik Elektronika dan Komputer Vol 6 No 2 (Juli-Desember 2-18)
- Kuswanto, Joko, dkk, 2018, *Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan XI*, OKI Sumatera Selatan, Jurnal Media Infotama Vol. 14 No.1
- Kartadie, Rikie, dkk. 2019. *Pengembangan Aplikasi Tryout Berbasis Komputer Di Smkn 1 Pogalan*, Tulungagung, JIPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)
- Rezeki, Sri. 2018. *Pemanfaatan Adobe Flash Cs6 Berbasis Problem Based Learning Pada Materi Fungsi Komposisi Dan Fungsi Invers*, Riau, Jurnal Pendidikan Tambusai
- Safaat, Nazruddin H. 2015. *Pemograman Apliaksi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung : InformatikaBandung.
- Skripsi, Hasyanal Faukhanuri 2020. *Perancangan Multimedia Berbasis WEB Untuk Mata Pelajaran Desain Grafis Siswa Kelas XI SMK*, Padang
- Skripsi, Raka Dirgantara 2019. *Perancangan Mobile Learning Pada Mata Pelajaran Simulasi Digital Berbasis Android*, Padang
- Rossa. dkk. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*
- Tim Maesro Eduka, 2017. *Top Fokus SBMPTN Saintek 2017*, Genta Group Production. Padang
- Tim Penulis. 2018. *Pedoman Penulisan Proposal dan Laporan Skripsi : PTIK-FKIP Universitas Bung Hatta*