

SIMULATION PROGRAM DESIGN MAKING E-MAIL USING VISUAL BASIC 6.0

Romi Ades Putra, Eddy Soesilo¹⁾, Gufron²⁾

E-mail : romiadesputra@rocketmail.com

¹Program Studi Teknik Elektro Universitas Bung Hatta Padang

²Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer FKIP Universitas Bung Hatta Padang

ABSTRACT

Email is a facility on the internet for the purposes of correspondence. As befits activities correspondence through the postal service, email delivery services are able to handle the news and documents in the form of electronic data (files), including e-card services (electronic greeting cards). To take advantage of email facilities, previously must have an email address that is commonly known as an email address or an email account. Email accounts can be obtained from a website provider email facility. For areas without internet connection then email the manufacturing process can not be done. because the email creation process should use the Internet network. In order that the email can be done in the offline state, it is necessary in designing an application program using Visual Basic 6.0. In order how to create an email can be practiced.

Keywords: *Email, Visual Basic 6.0, Simulation.*

PENDAHULUAN

Latar Belakang

Email adalah fasilitas di internet untuk keperluan surat menyurat. Sebagaimana layaknya kegiatan surat-menyurat melalui jasa pos, email mampu menangani jasa pengiriman berita dan dokumen dalam bentuk data elektronik (file), termasuk jasa *e-card* (kartu ucapan elektronik). Untuk memanfaatkan fasilitas email, sebelumnya harus memiliki sebuah

alamat email, yang lazim disebut email *address* atau email *account*. *Account* email dapat diperoleh dari sebuah situs penyedia fasilitas email.

Berdasarkan pengalaman penulis selama melaksanakan PL (praktek lapangan) di SMA Kartika 1–5 Padang, proses pratikum pembuatan email sudah dilaksanakan di laboratorium komputer namun fasilitas yang ada di laboratorium tersebut kurang memadai karena tidak adanya

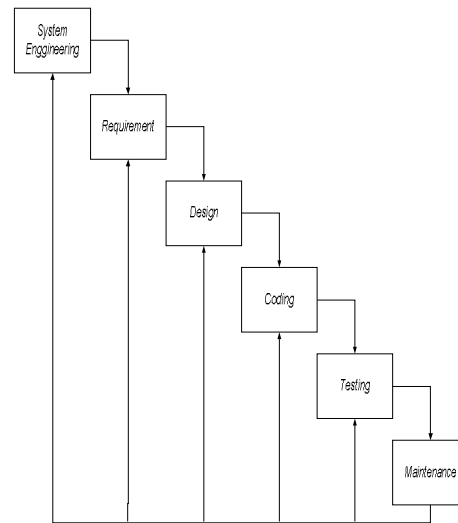
koneksi ke internet. Penulis selaku guru mata pelajaran membawa laptop dan sebuah modem untuk melaksanakan praktikum tentang cara pembuatan email. Karena laptop yang digunakan hanya satu maka siswa dipersilakan secara bergantian ke depan untuk mempraktekkan bagaimana cara pembuatan email yang baik dan benar

Berdasarkan pengalaman di atas, penulis bermaksud untuk melakukan penelitian dengan judul **“Perancangan Program Simulasi Email Menggunakan Visual Basic 6.0”**.

METODE PENELITIAN

1. Konsep Perancangan

Perancangan dilakukan dengan tahap-tahap berikut ini:

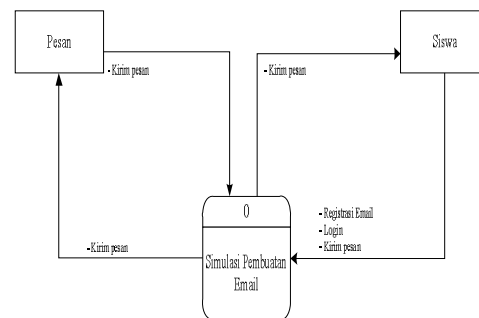


Sumber : Jogiyanto (2010:59)

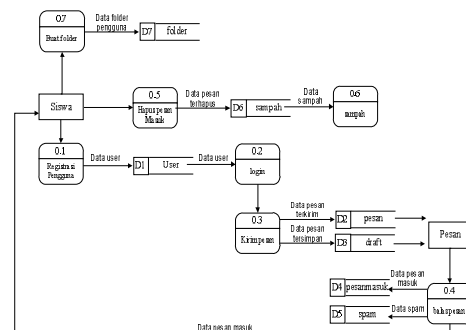
Gambar 3.1 Konsep Perancangan

2. Context Diagram

Context Diagram mempunyai aliran yang memodelkan masukan ke sistem dan keluaran dari sistem.



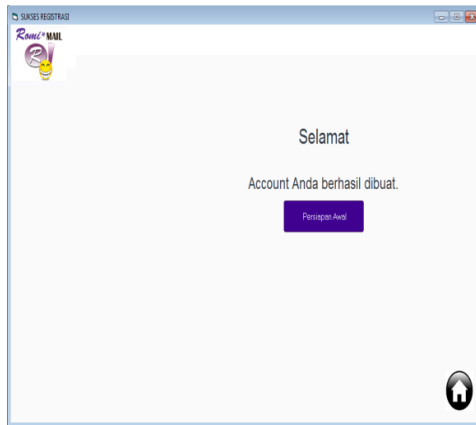
3. Data Flow Diagram



Gambar 4 Tampilan Registrasi

Untuk menampilkan halaman registrasi pengguna klik menu daftar pada halaman *Sign In* maka akan tampil halaman registrasi pengguna

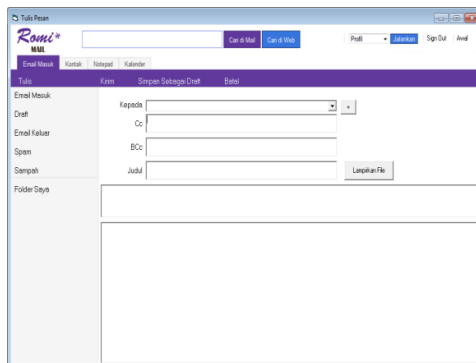
5. Halaman Persiapan Awal



Gambar 5 Tampilan Persiapan Awal

6. Tampilan Tulis Pesan

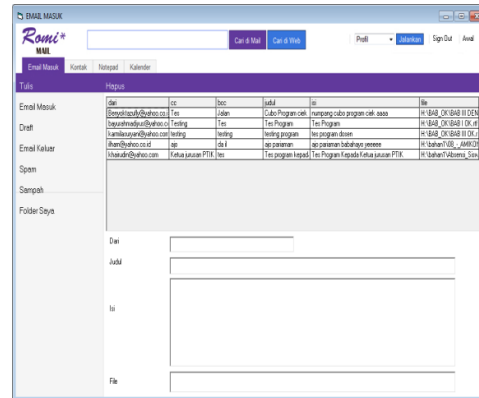
Halaman tulis pesan merupakan halaman untuk mengirim email baru kepada pengguna lain



Gambar 6 Tampilan Tulis Pesan

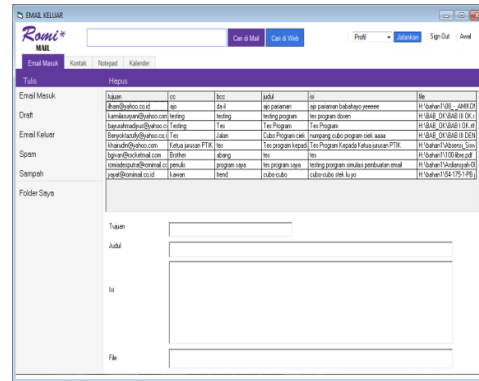
7. Tampilan Email Masuk

Menampilkan email masuk yang dikirim oleh pengguna lain ke email kita



8. Tampilan Email Keluar

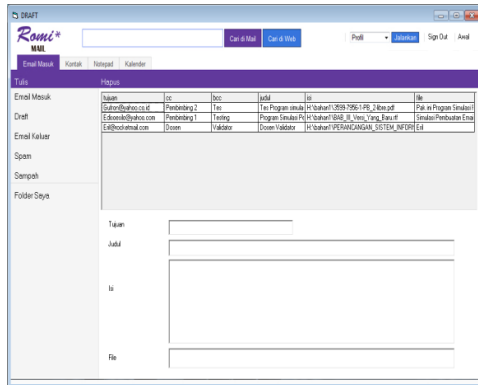
Menampilkan email keluar yang dikirim ke pengguna lain



Gambar 7 Tampilan Email Keluar

9. Tampilan Draft

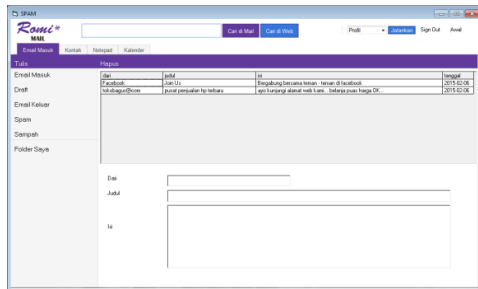
Menampilkan draft atau email yang belum dikirim ke pemilik email lain



Gambar 9 Tampilan Draft

10. Tampilan Spam

Menampilkan spam yang ada pada email pengguna



KESIMPULAN

Kesimpulan adalah pendapat terakhir berdasarkan uraian-uraian sebelumnya dari uraian masalah yang telah ditemukan pada bab-bab sebelumnya, serta berdasarkan pada analisa dari data yang ada, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan mengaplikasikan simulasi pembuatan email menggunakan Bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 dapat memfasilitasi pengguna maupun user dalam

mempraktekkan bagaimana cara pembuatan email dengan keadaan offline. Sehingga pengguna maupun user lebih memahami proses pembuatan email yang baik dan yang benar.

2. Berdasarkan uji coba yang dilakukan oleh ahli maka hasilnya adalah ahli menyatakan *software* simulasi pembuatan email ini telah sesuai dengan kaedah pembuatan program dan sesuai dengan keluaran pilihan tampilan.

SARAN

Dengan adanya simulasi pembuatan email ini diharapkan akan menimbulkan pembaharuan dalam penerapannya, untuk dapat menerapkan system ini diberikan beberapa saran-saran sebagai berikut :

1. Dalam menerapkan sistem komputerisasi sebaiknya didukung oleh perangkat yang memadai, baik dari segi manusia (*brainware*) maupun segi peralatannya (*software dan hardware*).
2. Melakukan pelatihan terhadap pengguna maupun user yang akan mengoperasikan program yang

dirancang ini agar nantinya siswa maupun user dapat lebih memahami tentang bagaimana cara pembuatan email yang baik dan benar.

3. Perlunya pemeliharaan dan perawatan terhadap perangkat lunak (*software*) dan perangkat keras (*hardware*) dalam pemanfaatan sistem komputer.

DAFTAR PUSTAKA

Febrian, Jack. 2005. *Menggunakan Internet*. Bandung: Informatika.

Hendrayudi. (2008), *Pemrograman Delphi*, Yrama Widya, Bandung.

Jogiyanto, Hartono. 2004. *Pengenalan Komputer*. Yogyakarta: ANDI

J.Com 2009. *Jago Internet Dari Nol Hingga Mahir*. Yogyakarta: Multicom.

Jogiyanto, Hartono. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Edisi III. Yogyakarta: ANDI.

Purwanto, Ngalim. 2009. *Prinsip-prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Bandung: Remaja Rosda Karya.

Riduwan. 2012. *Pengantar Statistika Sosial*. Bandung: Alfabeta.

Equilina. 2010. *Pengertian Crystal Report*. [Online] (<http://equilina.blogspot.com/2010/12/pengertian-crystal-report-dan.html>) diakses pada tanggal 15 April 2014.

Jogiyanto. HM. Akt. MBA. Ph.D. 2001. *Analisis dan Disain Sistem Informasi*.

Dharma Oetomo Budi, Sutedjo, MM, S.Kom. 2002. *Perancangan dan Pembangunan Sistem Informasi*, Andi Offset Yogyakarta, Yogyakarta,.)